**1)Como aconteceu a evolução da tecnologia JavaScript no decorrer dos anos?**

Mattos aposta fortemente em duas tendências que devem acompanhar o JavaScript. A primeira é a de aplicativos para desktop, que, por incrível que pareça, já é um novo nicho de desenvolvimento utilizando a linguagem (como Spotify, Slack etc.). A segunda questão é muito recente e trata dos subsets de JavaScript, como o asm.js, que proporcionam executar programas escritos em outras linguagens, como C, em JavaScript.

Com o lance de ServiceWorkers, eu acredito que cada vez mais o JavaScript vai controlar mais coisas do seu device ou computador. E isso é extremamente fascinante de se pensar. JavaScript é uma das linguagens mais promissoras em termos de comunidade, novas funcionalidades e até investimento de empresas”, conclui Eduardo Mattos.

**2) Qual a diferença entre Java e JavaScript?**

O JavaScript não cria applets ou aplicações independentes. Na sua forma mais comum, o JavaScript fica embutido nos documentos HTML e pode fornecer níveis de interatividade para páginas Web que não são acessíveis com um HTML simples.

Java é uma linguagem de programação OOP, ao passo que Java Script é uma linguagem de scripts OOP.

Java cria aplicações executadas em uma máquina virtual ou em um browser, ao passo que o código JavaScript é executado apenas em um browser.

O código Java precisa ser compilado, ao passo que os códigos JavaScript estão totalmente em texto.

Eles requerem plug-ins diferentes.

**3) Quais as formas de se trabalhar com JavaScript junto com html. Dê exemplos.**

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados, etc.

Ex:  jogos, respostas quando botões são pressionados ou dados são inseridos em formulários, estilo dinâmico, animações.

**4) Como funciona o processamento do JavaScript em uma página web?**

JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados, etc.

**5) Qual a importância do JavaScript em um projeto Web?**

O JavaScript permite inserir vários efeitos, fazendo com que o site fique maisdinâmico, principalmente, porque permite ao programador da web melhorar a página do site. A linguagem de programação JacaScript nos permite executar instruções como resposta às ações do usuário.

**6) Pesquise e cite quais frameworks para JavaScript existem atualmente no mercado epara que servem?**

Um framework JavaScript é uma abstração que combina códigos comuns para serem reutilizados. Ele tem como principal objetivo resolver problemas recorrentes com uma abordagem genérica.

### Exemplos: jQuery, D3.js, React, Glimmer.js, Babel, Bootstrap, AngularJS, Ember.js.

### 7) Qual a principal finalidade de uma variável em Javascript?

### As variáveis são parte essencial do código desenvolvido em Javascript. Elas armazenam valores que são manipulados por nossos programas, permitindo que os algoritmos sejam implementados para dar a resposta esperada para o usuário.

### 8) Usando a instrução alert, faça um algoritmo que exibe para o usuário a mensagem:“Bom dia usuário.”

<doctype html>

<html>

<head>

<title>Exercício 1</title>

</head>

<body>

<script>

alert("Bom dia usuário.");

</script>

</body>

</html>

### 9) Quais editores de código javascript podemos utilizar?

* Atom. O Atom é um **editor de código** multi-plataforma e open source, disponível para Mac, Windows e Linux. ...
* Brackets. ...
* Notepad++ ...
* HTML Kit. ...
* Vim. ...
* Microsoft Visual Studio **Code**. ...
* **Code** Anywhere.

### 10) Qual é a diferença entre Javascript e Typescript?

### A primeira grande diferença diz respeito à tipagem. Enquanto no TypeScript temos uma tipagem estática, no Javascript é possível observar uma tipagem dinâmica.

### 11) O que é um CRUD e como ele funciona?

### Trata-se do conceito de criação, registro ou cadastro de informações e dados em um determinado lugar. Sendo assim, pode se referir à criação de dados de uma tabela, ao registro do usuário numa plataforma ou até mesmo ao desenvolvimento de um novo post dentro de um blog.

### 12) O que é o XAMPP e como ele funciona?

### O XAMPP é uma ferramenta de desenvolvimento local gratuita. Ele funciona essencialmente como um servidor em seu computador que você pode usar para hospedar sites.

### 13) O que é um servidor Web? Cite exemplos.

### Veja abaixo alguns exemplos de servidores web (software) comumente encontrados em servidores web (hardware): Servidor HTTP – envia os arquivos que compõem um site. Servidor FTP – realiza upload e download de arquivos entre computadores e servidores. Servidor de e-mail – envia, recebe e armazena e-mails.

### 14) O que é jQuery? Qual versão do Bootstrap substitui ele?

jQuery é uma biblioteca Javascript, e a versão do Bootstrap que substitui ele é a versão 4. O Bootstrap 4 não utiliza mais o jQuery. O Bootstrap está na versão 4.5.0.

**15) O que é Programação Orientada a Objetos?**

Programação Orientada a Objetos é um paradigma de programação que utiliza objetos para representar entidades do mundo real. Linguagens de programação que utilizam Programação Orientada a Objetos são:

* C++
* C#
* Java
* Python
* Ruby
* PHP
* JavaScript
* Dart
* Swift
* Objective-C
* Scala
* Groovy
* Kotlin
* Rust
* Haskell
* Erlang
* Elixir
* Clojure
* Lisp
* Prolog
* R

**16) O que é ES5 e ES6? Quais são as diferenças?**

ES5 é a versão 5 do ECMAScript, e ES6 é a versão 6 do ECMAScript, e as diferenças são:

* ES5 não possui classes, e ES6 possui classes.
* ES5 não possui módulos, e ES6 possui módulos.
* ES5 não possui arrow functions, e ES6 possui arrow functions.
* ES5 não possui template literals, e ES6 possui template literals.
* ES5 não possui let e const, e ES6 possui let e const.
* ES5 não possui destructuring, e ES6 possui destructuring.
* ES5 não possui default parameters, e ES6 possui default parameters.
* ES5 não possui rest parameters, e ES6 possui rest parameters.
* ES5 não possui spread operator, e ES6 possui spread operator.
* ES5 não possui generators, e ES6 possui generators.
* ES5 não possui classes, e ES6 possui classes.

**17) O que é uma API rest e API restful e para que serve?**

Uma API rest é uma API que utiliza o protocolo HTTP, e uma API restful é uma API que utiliza o protocolo HTTP e segue os padrões REST, e serve para que um cliente possa consumir os dados de um servidor.

Exemplos de uma API Rest e uma API e uma API Restful:

Exemplos de uma API http: <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1> Exemplos de uma API Rest: <https://api.github.com/users/rafaelbogfreitas> Exemplos de uma API Restful: <https://api.github.com/users/rafaelbogfreitas>

O que é uma API?

Uma API é uma interface de programação de aplicações, e serve para que um cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma API rest?

Uma API rest é uma API que utiliza o protocolo HTTP, e serve para que um cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma API restful?

Uma API restful é uma API que utiliza o protocolo HTTP e segue os padrões REST, e serve para que um cliente possa consumir os dados de um servidor.

**18) O que é requisição AJAX?**

Uma requisição AJAX é uma requisição assíncrona que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

Exemplos de uma requisição AJAX:

$.ajax({ url: '<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1>', type: 'GET', success: function(data) { console.log(data); } });

fetch('<https://pokeapi.co/api/v2/pokemon/1>') .then(response => response.json()) .then(data => console.log(data));

Mais exemplos de uma requisição AJAX: <https://www.w3schools.com/xml/ajax_intro.asp>

O que é uma requisição HTTP?

Uma requisição HTTP é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP GET?

Uma requisição HTTP GET é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP POST?

Uma requisição HTTP POST é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP PUT?

Uma requisição HTTP PUT é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP DELETE?

Uma requisição HTTP DELETE é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP PATCH?

Uma requisição HTTP PATCH é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP OPTIONS?

Uma requisição HTTP OPTIONS é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é uma requisição HTTP HEAD?

Uma requisição HTTP HEAD é uma requisição que é feita para um servidor, e é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

**19) O que é a técnica JSON?**

A técnica JSON é uma técnica que é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é a técnica JSONP?

A técnica JSONP é uma técnica que é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é a técnica CORS?

A técnica CORS é uma técnica que é utilizada para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

Exemplos de JSON:

{"name":"Rafael","age":20}

{"name":"Rafael","age":20,"skills":["JavaScript","HTML","CSS"]}

{"name":"Rafael","age":20,"skills":["JavaScript","HTML","CSS"],"address":{"street":"Rua dos Bobos","number":0}

Mais exemplos de JSON: <https://www.w3schools.com/js/js_json_intro.asp>

Exemplos de uma aplicação em produção usando JSON:

{

"name": "Rafael",

"age": 20,

"skills": [

"JavaScript",

"HTML",

"CSS"

],

"address": {

"street": "Rua dos Bobos",

"number": 0

}

}

**20) O que é e quais são os métodos HTTP?**

Os métodos HTTP são os métodos que são utilizados para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP GET?

O método HTTP GET é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP POST?

O método HTTP POST é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP PUT?

O método HTTP PUT é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP DELETE?

O método HTTP DELETE é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP PATCH?

O método HTTP PATCH é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP OPTIONS?

O método HTTP OPTIONS é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP HEAD?

O método HTTP HEAD é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP CONNECT?

O método HTTP CONNECT é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP TRACE?

O método HTTP TRACE é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP COPY?

O método HTTP COPY é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP LINK?

O método HTTP LINK é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP UNLINK?

O método HTTP UNLINK é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP PURGE?

O método HTTP PURGE é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP LOCK?

O método HTTP LOCK é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP UNLOCK?

O método HTTP UNLOCK é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP PROPFIND?

O método HTTP PROPFIND é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP VIEW?

O método HTTP VIEW é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP PROPPATCH?

O método HTTP PROPPATCH é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP MKCOL?

O método HTTP MKCOL é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP MOVE?

O método HTTP MOVE é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP REPORT?

O método HTTP REPORT é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP CHECKOUT?

O método HTTP CHECKOUT é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP MERGE?

O método HTTP MERGE é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP M-SEARCH?

O método HTTP M-SEARCH é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

O que é o método HTTP NOTIFY?

O método HTTP NOTIFY é um método que é utilizado para que o cliente possa consumir os dados de um servidor.

**21)O que é Postman?**

**O Postman** é uma ferramenta que dá suporte à documentação das requisições feitas pela API. Ele possui ambiente para a documentação, execução de testes de APIs e requisições em geral.

Ao utilizá-lo, você passará a trabalhar com APIs de modo mais eficiente, construindo solicitações rapidamente e, ainda, poderá guardá-las para uso posterior, além de conseguir analisar as respostas enviadas pela API.

Um bom motivo para usar essa ferramenta é que, por meio dela, é possível reduzir drasticamente o tempo necessário para testar e desenvolver APIs.

**22)O que é Node.JS? E Next.js? Quando devo utilizar?**

O Next. js é um servidor Node que funciona como uma camada entre o código React e o browser (cliente). Ele faz o intermédio da renderização dos componentes e apresentação deles para o cliente e conta com diversas features

O **NestJS** é um framework back-end que auxilia o desenvolvimento de aplicações eficientes. escaláveis e confiáveis em cima do Node. js. O **NestJS** utiliza como padrão TypeScript e possui uma sintaxe parecida com Angular.

 Para tornar o carregamento de páginas mais rápido, o **Next**. **js** quebra o código automaticamente e é assim que assegura uma capacidade de carregamento de página mais rápida, já que os sites são criados para suportar um grande volume de acessos

**23)Qual a diferença entre ANGULAR e ANGULAR JS?**

O Angular 2+ utiliza Typescript, enquanto que o AngularJS, usa JavaScript. O Angular agora é feito de componentes. Assim, não tem mais necessidade de criar um controller e trabalhar com $scope. AngularJS não foi construído considerando o suporte mobile, enquanto o Angular 2+ é totalmente orientado ao mobile.

24)O que é NPM (Gerenciador de pacotes Javascript)? Como utilizar?

O npm é uma ferramenta de linha de comando que ajuda a interagir com plataformas online, como navegadores e servidores. Essa utilidade auxilia na instalação e desinstalação de pacotes, gerenciamento das versões e gerenciamento de dependências necessárias para executar um projeto.

basta executar o seguinte comando no terminal (dentro do diretório do seu projeto): **npm** install [nome do pacote]. Por exemplo, eu criei o diretório **npm** na minha área de trabalho e instalei o pacote html-pdf (pacote este que nos auxilia a criar um conversor de html para pdf) executando o comando: **npm** install html-pdf.

**25)O que é CleanCode? Cite alguns exemplos em Javascript**

Clean Code, ou Código Limpo, é uma filosofia de desenvolvimento de softwares que consiste em aplicar **técnicas simples que facilitam a escrita e a leitura de um código.** Tornando-o, assim, de fácil compreensão.

**26)O que é ASP.NET?**

ASP.NET é **uma**[**framework**](https://blog.betrybe.com/framework-de-programacao/o-que-e-framework/)**de**[**código aberto**](https://blog.betrybe.com/tecnologia/codigo-aberto/)**para criar aplicativos da web na estrutura .NET (dotNET).** Foi concebido pela Microsoft em 2002 na sua versão 1.0, dessa forma, as pessoas desenvolvedoras conseguiram criar aplicativos, serviços e sites dinâmicos utilizando essa tecnologia. **Toda a estrutura é baseada no protocolo HTTP padrão**, que é o protocolo padrão utilizado em todos os aplicativos.

**27)O que é o modelo MVC? (Model View Controller)?**

**é um padrão de arquitetura de software responsável por contribuir na otimização da velocidade entre as requisições feitas pelo comando dos usuários.**

**28)O que é SASS e SCSS e qual é a diferença de ambos?**

O SASS era originalmente a sintaxe oficial e ela é um pouco diferente da sintaxe do CSS, sem chaves e pontos e virgulas. A sintaxe SCSS agora é a oficial e é mais parecida com a sintaxe do CSS. Na prática a escolha entre as duas é uma questão de gosto.

Exemplo da Sintaxe SASS:

#main

color: blue

font-size: 0.3em

a

font:

weight: bold

family: serif

&:hover

background-color: #eee

Exemplo da Sintaxe SCSS:

#main {

color: blue;

font-size: 0.3em;

a {

font: {

weight: bold;

family: serif;

}

&:hover {

background-color: #eee;

}

}

}

**29)O que são microserviços?**

Microsserviços são uma abordagem arquitetônica e organizacional do desenvolvimento de software na qual o software consiste em pequenos serviços independentes que se comunicam usando APIs bem definidas.

**30)O que é metodologia ágil? E Scrum?**

**Metodologia ágil** :É uma forma de conduzir projetos que busca dar maior rapidez aos processos e à conclusão de tarefas.

**Scrum**: É um conjunto de boas práticas empregado no gerenciamento de projetos complexos, em que não se conhece todas as etapas ou necessidades

**31)O que é UX e UI?**

**UI** Design visa guiar os usuários por meio de um caminho entre o momento de acesso até o objetivo final. O **UX** Design, por sua vez, deseja tornar esse processo agradável e útil, de forma que o usuário não apenas siga pelo caminho, mas goste do processo e volte mais vezes

**32)Qual a diferença entre GIT e GITHUB?**

Enquanto o Git é um software, o GitHub é uma plataforma onde você pode subir seus projetos, criar seu portfólio e compartilhá-lo com o mundo.

**33)O que são projetos OpenSources?**

Quando um projeto é open source, isso significa que qualquer um pode ver, usar, modificar e distribuir o projeto por qualquer motivo.

**34)O que é Docker?**

O Docker é uma plataforma open source que facilita a criação e administração de ambientes isolados. Ele possibilita o empacotamento de uma aplicação ou ambiente dentro de um container, se tornando portátil para qualquer outro host que contenha o Docker instalado. Então, você consegue criar, implantar, copiar e migrar de um ambiente para outro com maior flexibilidade. A ideia do Docker é subir apenas uma máquina, ao invés de várias. E, nessa única máquina, você pode rodar várias aplicações sem que haja conflitos entre elas.

**35)O que é Kubernetes?**

Kubernetes é um plataforma de código aberto, portável e extensiva para o gerenciamento de cargas de trabalho e serviços distribuídos em contêineres, que facilita tanto a configuração declarativa quanto a automação. Ele possui um ecossistema grande, e de rápido crescimento. Serviços, suporte, e ferramentas para Kubernetes estão amplamente disponíveis.

**36)Qual a diferença entre AWS e Azure?**

Se a empresa já utiliza ambiente e produtos Microsoft, a **Azure** seria a melhor opção por conta da familiaridade, integrações e descontos. Agora, se o que precisa de é alta escalabilidade mesmo, o ideal seria optar pela **AWS.**

**37) Quais os tipos mais comuns de banco de dados utilizados?**

Os tipos mais comuns de banco de dados utilizados são:

Banco de dados relacional

Banco de dados não relacional

Banco de dados de documentos

Banco de dados de grafos

Banco de dados de chave-valor

Banco de dados de colunas

Banco de dados de objetos

Banco de dados de memória

Banco de dados de tempo real

Banco de dados de dados geoespaciais

Banco de dados de dados de texto

Banco de dados de dados de áudio

Banco de dados de dados de vídeo

Banco de dados de dados de imagem

Banco de dados de dados de mídia social

Quais os tipos mais comuns de banco de dados relacional utilizados?

Os tipos mais comuns de banco de dados relacional utilizados são:

MySQL

PostgreSQL

MariaDB

Oracle

SQL Server

SQLite

Firebird

Sybase

DB2

Informix

Teradata

Netezza

Vertica

HANA

SAP IQ

SAP HANA

SAP MaxDB

SAP ASE

SAP IQ

Os tipos mais comuns de banco de dados não relacional utilizados são:

MongoDB

CouchDB

Redis

Cassandra

Neo4j

OrientDB

ArangoDB

Riak

VoltDB

Memcached

HBase

Couchbase

DynamoDB

Couchbase

CouchDB

**38) Para que serve cada uma das linguagens de programação abaixo?**

1. Javascript
2. Java
3. PHP
4. C
5. C++
6. C#
7. Python

Javascript é uma linguagem de programação interpretada estruturada, de script em alto nível com tipagem dinâmica fraca e multi-paradigma (protótipo, orientada a objeto, imperativa e, funcional).

Java:

Java é uma linguagem de programação orientada a objetos, desenvolvida pela Sun Microsystems em 1995. A linguagem Java foi criada para ser uma linguagem de programação orientada a objetos, concisa, orientada a componentes e com tipagem estática.

PHP:

PHP é uma linguagem de script open source de uso geral, muito utilizada, e especialmente adequada para o desenvolvimento web e que pode ser embutida dentro do HTML.

C:

C é uma linguagem de programação compilada de propósito geral, estruturada, imperativa, procedural, padronizada pela ISO, criada em 1972 por Dennis Ritchie na AT&T Bell Labs para desenvolver o sistema operacional Unix (que posteriormente foi substituído pelo C++).

C++:

C++ é uma linguagem de programação compilada multi-paradigma, de propósito geral, criada por Bjarne Stroustrup como uma extensão do C.

C#:

C# é uma linguagem de programação multi-paradigma desenvolvida pela Microsoft como parte da plataforma .NET. C# é uma linguagem orientada a objetos, tipada e baseada em componentes.

Python:

Python é uma linguagem de programação de alto nível, interpretada, de script, imperativa, orientada a objetos, funcional, de tipagem dinâmica e forte. Foi lançada por Guido van Rossum em 1991.

**39) Escreva um texto dissertativo relatando as diferenças entre os frameworks React e Vue Js, explorando as informações da internet para se chegar a uma conclusão de qual melhor framework para se utilizar nos dias atuais.**

React:

React é uma biblioteca JavaScript de código aberto com foco em criar interfaces de usuário em páginas web. É mantida pelo Facebook, Instagram, outras empresas e uma comunidade de desenvolvedores individuais. É usada nos sites da Netflix, Imgur, Feedly, Airbnb, SeatGeek, HelloSign, Walmart e outros. informações retiradas do site: <https://pt.wikipedia.org/wiki/React_(biblioteca_JavaScript)>

O React vem sendo utilizado por grandes empresas como Netflix, Uber, Airbnb, Instagram, entre outras. O React é uma biblioteca JavaScript de código aberto com foco em criar interfaces de usuário em páginas web. É mantida pelo Facebook, Instagram, outras empresas e uma comunidade de desenvolvedores individuais. É usada nos sites da Netflix, Imgur, Feedly, Airbnb, SeatGeek, HelloSign, Walmart e outros.

por ser uma biblioteca javascript, o react pode ser utilizado em qualquer plataforma, seja ela web, mobile ou desktop.

por outro lado, o react é uma biblioteca, ou seja, não é um framework, o que significa que ele não possui um conjunto de ferramentas que o auxiliam a construir uma aplicação, como por exemplo, um sistema de rotas, um sistema de requisições http, um sistema de gerenciamento de estado, entre outros.

mas o que isso significa? isso significa que você terá que utilizar outras ferramentas para construir sua aplicação, como por exemplo, o react-router para o sistema de rotas, o axios para o sistema de requisições http, o redux para o sistema de gerenciamento de estado, entre outros.

podemos dizer que o react é uma biblioteca que te dá a liberdade de escolher as ferramentas que você irá utilizar para construir sua aplicação.

informações retiradas do site: <https://www.devmedia.com.br/reactjs-uma-biblioteca-para-construir-interfaces-usuario/40600>

até então, o react é uma biblioteca que te dá a liberdade de escolher as ferramentas que você irá utilizar para construir sua aplicação.

os salários para desenvolvedores react estão em torno de 10 mil reais, o que é um valor bem alto para um desenvolvedor iniciante. Costuma-se dizer que o react é uma linguagem de programação, mas na verdade ele é uma biblioteca javascript, ou seja, ele não é uma linguagem de programação, mas sim uma biblioteca javascript.

Vue Js:

Vue.js é um framework progressivo para construção de interfaces de usuário. Ele é projetado para ser incrementado gradualmente. A biblioteca central é focada apenas na camada de visualização e é fácil de aprender e usar, e ao mesmo tempo é poderosa. Ele também é perfeitamente capaz de rodar em servidores de renderização de página estática.

informações retiradas do site: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Vue.js>

Vue.js é um framework progressivo para construção de interfaces de usuário. Ele é projetado para ser incrementado gradualmente. A biblioteca central é focada apenas na camada de visualização e é fácil de aprender e usar, e ao mesmo tempo é poderosa. Ele também é perfeitamente capaz de rodar em servidores de renderização de página estática.

informações retiradas do site: <https://www.devmedia.com.br/vue-js-framework-para-construcao-de-interfaces-de-usuario/40601>

Vue.js é um framework progressivo para construção de interfaces de usuário. Ele é projetado para ser incrementado gradualmente. A biblioteca central é focada apenas na camada de visualização e é fácil de aprender e usar, e ao mesmo tempo é poderosa. Ele também é perfeitamente capaz de rodar em servidores de renderização de página estática.

informações retiradas do site: <https://www.devmedia.com.br/vue-js-framework-para-construcao-de-interfaces-de-usuario/40601>

**40) O que é o Google Analytics?**

Google Analytics é uma metodologia que é utilizada para criar aplicações web. seria uma ferramenta de análise de dados, que permite que você analise o comportamento dos usuários em seu site, como por exemplo, quantas pessoas acessaram seu site, quantas pessoas acessaram sua página, quantas pessoas clicaram em um determinado link, quantas pessoas clicaram em um determinado botão, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio

é usado para criar aplicações web, que permite que você analise o comportamento dos usuários em seu site, como por exemplo, quantas pessoas acessaram seu site, quantas pessoas acessaram sua página, quantas pessoas clicaram em um determinado link, quantas pessoas clicaram em um determinado botão, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana e quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dispositivo, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de navegador, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de sistema operacional, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de país, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de estado, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de mês, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de horário, quantas pessoas acessaram seu site por meio de um determinado tipo de dia da semana.